

Ovladač s ovládáním gesty



Dálkové ovládání

Dálkové ovládání se skládá z přijímače v rukojeti Vašeho modelu Magic Plus a z ovladače. K tomu je Váš vozík vybaven malou anténou na rukojeti.

Ovladač má hezký tvarovaný plastový obal a ergonomický tvar.

Ovladač je určen k výhradnímu použití ve spojení s Vašim vozíkem a komunikuje pouze s ním. Jiné ovladače nelze pro řízení Vašeho vozíku použít

Zapnutí

Pro zapnutí ovladače je nutné jej držet ve vodorovné poloze a krátce stisknout tlačítko.

Pokud nyní svítí střídavě malé LED světýlko zeleně a červeně, znamená to, že propojení s vozíkem bylo vytvořeno; červené LED světýlko znamená, že ovladač vozík nerozpoznal. Možné důvody: vozík je vypnutý, vozík je příliš daleko od ovladače nebo došlo k rušení signálu nějakou překážkou. Ovladač lze z bezpečnostních důvodů zapnout pouze ve vodorovné poloze.

Funkce ovladače

Držte ovladač v ruce tak, aby

1. byl ve zcela vodorovné poloze
2. tlačítko ukazovalo směrem nahoru a
3. tlačítko ve směru jízdy ukazovalo směrem dopředu.

Ovladač zapnete stisknutím tlačítka a převezme řízení vozík.

Ovládání gesty se aktivuje stisknutím tlačítka a zůstane aktivní tak dlouho, dokud tlačítko nepřestanete držet zmáčknuté.

Jízda vpřed	Stiskněte tlačítko. Rychlosť určujete pomocí většího nebo menšího naklonění ovladače směrem dopředu. Až dosáhnete požadované rychlosti jízdy vozíku, uvolněte tlak na tlačítko. Vozík poté jede nastavenou rychlostí, dokud znova nezasáhnete. Pro upravení rychlosti stiskněte opět tlačítko a ukažte pomocí odpovídajícího naklonění směrem dopředu, co má vozík udělat. Pro zastavení držte ovladač zcela vodorovně a stiskněte krátce tlačítko.
Řízený směr jízdy vpřed	Aplikujte stejný postup jako u jízdy vpřed. K tomu naklánějte ovladač při jízdě vpřed doprava nebo doleva, abyste změnili směr jízdy. Jakmile dosáhnete požadovaného směru jízdy, pustěte tlačítko. Vozík pojede nastavenou rychlostí a požadovaný směrem, dokud ho nezastavíte nebo neprovedete nějakou změnu.
Jízda vzad	Držte tlačítko stištěné. Pokud nakloníte ovladač směrem dozadu (nahoru), pojede vozík směrem vzad. Rychlosť určujete pomocí většího nebo menšího naklonění ovladače. Jakmile pustíte tlačítko, vozík zůstane stát.
Otáčení na místě	Držte ovladač vodorovně. Držte tlačítko stištěné. Nakloňte ovladač doprava nebo doleva. Vozík provede požadovaný pohyb na místě. Jakmile vozík stojí správným směrem, pustěte tlačítko. Vozík stojí správným směrem a může tak jet vpřed nebo vzad.

Ovládání pro leváky

Celé to funguje stejně jako u postranní polohy směrem k vozíku.
Váš vozík může být řízen taky levostranně, tzn. bez jakýchkoli změn v nastavení pro zatáčky.
Když stojíte před vozíkem a vozík je v poloze přímo proti Vám,
otoče jednoduše ovládacím panelem ve vodorovné poloze o 180 stupňů
(tlačítko ukazuje směrem k Vám). Můžetejet, jak jste zvyklí.
Pravá zatáčka znamená naklonění doprava a levá zatáčka znamená naklonění doleva.
Tím se eliminuje hlavní příčina nehodovosti s dálkovými ovladači, např. kdy vozík skončil v rybníce.
Jakmile vozík zastavíme, aktivuje se opět manuální ovládání na rukojeti.

Bezpečnostní funkce

Ovládací panel lze zapnout pouze ve vodorovné poloze.
Tato funkce zamezuje nechtěnému zapnutí ovládacího panelu, např. v kapse u kalhot.
Pokud se vozík dostane mimo dosah signálu, zůstane vozík stát.
Pokud je signál rušen nějakou překážkou, zůstane vozík stát.

Funkce Panik-Stop

Když otočíte ovládacím panelem rychle o 180 stupňů do strany,
ovládací panel se vypne a vozík zůstane okamžitě stát

Přepnutí módu dálkového ovládání na manuální provoz

1. Ovládacím panelem otočte o 180 stupňů (postavte vozík tak, aby směřovalo tlačítko na ovládacím panelu dolů), dálkové ovládání se tak vypne a vozík se nastaví do manuálního módu.
2. U probíhající jízdy nebo v módu stop přes dálkové ovládání, stiskněte tlačítko Start/Stop po dobu cca. 0,5 sekundy, vozík se automaticky přepne do manuálního módu.

Důležité: Z důvodu stand-by funkce u dálkového ovládání musí být baterie po ukončení hry od vozíku bezpodmínečně odpojena.

Dosah dálkového ovládání je cca. 50 metrů.